# Chapitre ...: Applications, bijections, applications réciproques

# I Applications

#### I.1 Définition

#### Définition 1.

Une **application** f est définie par :

- $\bullet\,$  Un ensemble de départ E
- $\bullet\,$  Un ensemble d'arrivée F
- La donnée pour tout  $x \in E$  d'un **unique** élément de F noté f(x) et appelé **image** de x par f. On dit que f est une application de E dans F et on note

$$f: \left\{ \begin{array}{ccc} E & \to & F \\ x & \mapsto & f(x) \end{array} \right.$$

Exemple

$$f: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{R} & \to & \mathbb{R} \\ x & \mapsto & x^2 \end{array} \right.$$

Exemple

$$f: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{R} +^* & \to & \mathbb{R} \\ x & \mapsto & \ln(x) \end{array} \right.$$

Exemple

$$f: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{R} & \to & \mathbb{R} \\ x & \mapsto & e^x \end{array} \right.$$

Exemple

$$f: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{C} \setminus \{i\} & \to & \mathbb{C} \\ z & \mapsto & \frac{2z-i}{iz+1} \end{array} \right.$$

Exemple

$$f: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{R}^2 & \to & \mathbb{R}^2 \\ (x;y) & \mapsto & (x+y;x-y) \end{array} \right.$$

#### Définition 2.

Si  $y \in F$  et  $x \in E$  sont tels que y = f(x) on dit que x est un **antécédent** de y par f.

#### Exercice 1

Compléter le tableau suivant :

Application	f(1)	Antécédent(s) de 1 (?)	f(-2)	Antécédent(s) de -2 (?)	Graphe
$f: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{R} & \to & \mathbb{R} \\ x & \mapsto & 2x+3 \end{array} \right.$					
$f: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{R}+ & \to & \mathbb{R} \\ x & \mapsto & 2x+3 \end{array} \right.$					
$f: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{R} & \to & \mathbb{R} \\ x & \mapsto & x \end{array} \right.$					
$f: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{R} & \to & \mathbb{R} \\ x & \mapsto & x^2 \end{array} \right.$					
$f: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{R}+ & \to & \mathbb{R} \\ x & \mapsto & x^2 \end{array} \right.$					
$f: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{R}+ & \to & \mathbb{R}+\\ x & \mapsto & x^2 \end{array} \right.$					
$f: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{R}- & \to & \mathbb{R} \\ x & \mapsto & x^2 \end{array} \right.$					
$f: \left\{ \begin{array}{ccc} \llbracket -3; 3 \rrbracket & \to & \llbracket -6; 6 \rrbracket \\ x & \mapsto & x \end{array} \right.$					
$f: \left\{ \begin{array}{ccc} \llbracket -3; 3 \rrbracket & \rightarrow & \llbracket -6; 6 \rrbracket \\ x & \mapsto & 2x \end{array} \right.$					

#### Notation.

On note  $\mathcal{F}(E,F)$  ou encore  $F^E$  l'ensemble des applications de E dans F.

#### Définition 3.

Le **graphe** d'une application f est le sous-ensemble de  $E \times F$ 

$$\{(x; f(x)); x \in E\}$$

# I.2 Exemples importants

#### **Définition 4** (Application identité).

Si E est un ensemble on appelle **application identité de** E et on note  $Id_E$ 

$$Id_E: \left\{ \begin{array}{ccc} E & \to & E \\ x & \mapsto & x \end{array} \right.$$

#### Exemple

Dessiner le graphe de l'application identité de [0, 1].

#### Définition 5 (Fonction indicatrice).

Si E est un ensemble et A une partie de E. On définit une application de E dans l'ensemble  $\{0;1\}$ , appelée **fonction indicatrice de** A et notée  $\chi_A$  par :

$$\chi_A(x) = \begin{cases} 1 \text{ si } x \in A \\ 0 \text{ sinon} \end{cases}$$

#### Exemple

Dessiner le graphe de l'application  $\chi_A$  où  $A = [0,1] \cup \{3\}$  en tant qu'application de  $\mathbb{R}$  dans  $\{0,1\}$ .

# Définition 6 (Restriction).

Soient E et F sont deux ensembles et f une application de E dans F. Si  $A \subset E$ , on appelle **restriction** de f à A, notée  $f_{|A}$  l'application de A dans F définie par :

$$f_{|A}: \left\{ \begin{array}{ccc} A & \rightarrow & F \\ x & \mapsto & f(x) \end{array} \right.$$

#### Exemple

Soit f l'application de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$  définie par  $f(x) = x^3$ . Dessiner le graphe de la restriction de f à [0,1].

#### IIImage directe, image réciproque

## Définition 7.

Si  $A \subset E$ , on note f(A) l'ensemble des images par f des éléments de A:

$$f(A) = \{ y \in F / \exists x \in A, y = f(x) \}$$

On dit que f(A) est l'image directe de l'ensemble A par l'application f.

Exemple
Soit 
$$f: \left\{ \begin{array}{l} \mathbb{R} \to \mathbb{R} \\ x \mapsto x^2 \end{array} \right.$$
 On a  $f([-2;2]) = [0;4]$ .

Soit  $f: \left\{ \begin{array}{l} \mathbb{R} \to \mathbb{R} \\ x \mapsto x^3 \end{array} \right.$  Déterminer  $g([2;5])$ .

Soit  $h: \left\{ \begin{array}{l} \mathbb{R} \to \mathbb{R} \\ t \mapsto e^{it} \end{array} \right.$  Déterminer  $h(\mathbb{R})$ .

#### Remarque:

L'ensemble f(E) est un sous ensemble de F mais en général  $f(E) \neq F$ 

#### Exercice 3

Soit f une application de E dans F.

Montrer que pour tous  $A, A' \in \mathcal{P}(E)$ , on a  $f(A \cup A') = f(A) \cup f(A')$  et  $f(A \cap A') \subset f(A) \cap f(A')$ . Donner un exemple où l'inclusion est stricte.

#### Définition 8.

Soit f une application d'un ensemble E vers un ensemble F et G un sous ensemble de F. L'image réciproque de G par f est l'ensemble des éléments de E dont l'image appartient à G. On la

note  $f^{-1}(G)$ .

$$f^{-1}(G)=\{x\in E/f(x)\in G\}$$

Attention à la notation!  $f^{-1}$  n'est pas une application!

#### Exemple

Si 
$$f: \begin{cases} \mathbb{R} \to \mathbb{R} \\ x \mapsto x^2 \end{cases}$$
, on a  $f^{-1}([0;2]) = [-\sqrt{2}; \sqrt{2}]$ . Déterminer  $f^{-1}([-2;3])$  et  $f^{-1}([-2;-1]$ .

Exercice 4
Si 
$$h: \begin{cases} \mathbb{R}+\to\mathbb{R} \\ x\mapsto x^2 \end{cases}$$
. Déterminer  $h^{-1}([0;2]), h^{-1}([-2;3])$  et  $h^{-1}([-2;-1].$ 

Soit 
$$g: \begin{cases} \mathbb{R} \to \mathbb{R} \\ x \mapsto x^3 \end{cases}$$
. Déterminer  $g^{-1}([-8;27])$  et  $g^{-1}([0;8])$ .

#### Exercice 6

Montrer que pour tous  $B, B' \in \mathcal{P}(F), f^{-1}(B \cup B') = f^{-1}(B) \cup f^{-1}(B')$  et  $f^{-1}(B \cap B') = f^{-1}(B) \cap f^{-1}(B')$ .

# III Injection, surjection

Définition 9 (Injection).

Soit f une application de E dans F. On dit que f est **injective** (ou est une injection de E dans F) si tout élément de F admet **au plus un** antécédent dans E.

#### Exemple

$$f_1: \left\{ \begin{array}{c} \mathbb{R} \to \mathbb{R} \\ x \mapsto x^2 \end{array} \right.$$

n'est pas injective : le réel 1 possède deux antécédents par f.

$$f_2: \left\{ \begin{array}{l} \mathbb{R}+ \to \mathbb{R} \\ x \mapsto x^2 \end{array} \right.$$

est injective.

#### Exercice 7

Montrer que

$$f :: \left\{ \begin{array}{l} \mathbb{R} + \to \mathbb{R} \\ x \mapsto 2x + 3 \end{array} \right.$$

est injective (on pourra montrer que tout  $y \in \mathbb{R}$  admet 0 ou 1 antcédent en distinguant deux cas).

# Proposition 1.

Une application f de E dans F est une **injection** si et seulement si :

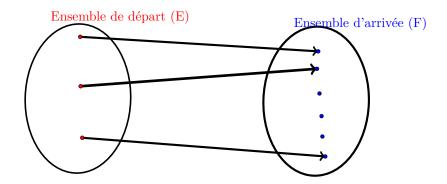
$$\forall (a,b) \in E^2, f(a) = f(b) \Rightarrow a = b$$

#### Exercice 8

Montrer que l'application de  $\mathbb C$  dans  $\mathbb C,\,z\mapsto \bar z$  est injective.

#### Exercice 9

Dire si les applications données au tableau de la page 2 sont injectives ou non.



## Définition 10.

Soit f une application de E dans F. On dit que f est **surjective** (ou est une surjection de E dans F) si tout élément de F admet au moins un antécédent dans E:

$$\forall y \in F, \ \exists x \in E, y = f(x)$$

Autrement dit f est sujective si f(E) = F.

# Exemple

$$f_1: \left\{ \begin{array}{c} \mathbb{R} \to \mathbb{R} \\ x \mapsto x^2 \end{array} \right.$$

n'est pas surjective : -4 ne possède pas d'antécédent par f.

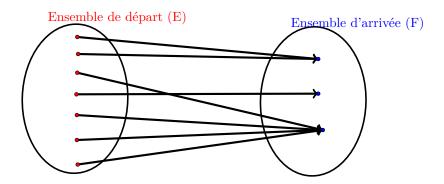
#### Exemple

$$f_3: \left\{ \begin{array}{c} \mathbb{R} \to \mathbb{R} + \\ x \mapsto x^2 \end{array} \right.$$

est surjective.

#### Exercice 10

Dire si les applications données au tableau de la page 2 sont surjectives ou non.



#### Exercice 11

Etudier l'injectivité et la surjectivité des applications suivantes :

1. 
$$f: \left\{ \begin{array}{l} \mathbb{N} \to \mathbb{N} \\ k \mapsto 2k \end{array} \right.$$
2.  $h: \left\{ \begin{array}{l} \mathbb{C} \to \mathbb{C} \\ z \mapsto \bar{z} \end{array} \right.$ 

3. 
$$j: \begin{cases} \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2 \\ (x,y) \mapsto (x+y,x-y) \end{cases}$$
4. 
$$l: \begin{cases} \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2 \\ (x,y) \mapsto (y,x) \end{cases}$$
5. 
$$f_1: \begin{cases} \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2 \\ (x,y) \mapsto (2x+3y,x-4y) \end{cases}$$
6. 
$$f_2: \begin{cases} \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2 \\ (x,y) \mapsto (2x+3y,4x+6y) \end{cases}$$
7. 
$$f_3: \begin{cases} \mathbb{R} \to \mathbb{R}^2 \\ (x,y) \mapsto 2x+3y \end{cases}$$
8. 
$$f_4: \begin{cases} \mathbb{R} \to \mathbb{R}^2 \\ x \mapsto (x,2x+3) \end{cases}$$

# IV Bijection

#### IV.1 Définition

#### Définition 11.

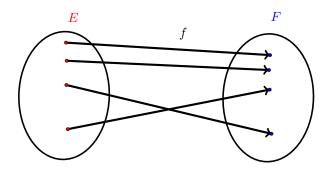
On dit que f est **bijective** si elle est à la fois injective et surjective, c'est-à-dire si tout élément de F admet un unique antécédent dans E:

$$\forall y \in F, (\exists ! x \in E, y = f(x))$$

#### Exemple

$$f_4: \left\{ \begin{array}{c} \mathbb{R}+ \to \mathbb{R}+\\ x \mapsto x^2 \end{array} \right.$$

est bijective : tout élement  $y \in \mathbb{R}+$  admet un unique antécedent  $x=\sqrt{y}$ 



Exercice 12 Dire si les applications données au tableau de la page 2 sont bijectives ou non.

# IV.2 Application réciproque d'une bijection

#### Définition 12.

Soit f une application bijective de E dans F.

L'application de F dans E qui à tout élement y de F associe son unique antécédent x de E est appelée application réciproque de f et notée  $f^{-1}$ . Par conséquent :

$$\forall (x,y) \in E \times F, \ y = f(x) \Leftrightarrow x = f^{-1}(y)$$

#### Exemple

$$f_4: \left\{ egin{array}{ll} \mathbb{R}+ & \mathbb{R}+ \\ x \mapsto x^2 \end{array} 
ight. ext{ admet pour application réciproque la fonction } f_4^{-1}: \left\{ egin{array}{ll} \mathbb{R}+ & \mathbb{R}+ \\ x \mapsto \sqrt{x} \end{array} 
ight.$$

# Exercice 13

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2 \\ (x;y) \mapsto (2x+3y;4x-y) \end{cases}$$

# Exercice 14

$$f: \left\{ \begin{array}{l} \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R} \\ (x;y) \mapsto 2x + 3y \end{array} \right.$$

#### Exercice 15

$$f: \left\{ \begin{array}{l} \mathbb{R} \to \mathbb{R} \\ x \mapsto (x; 2x) \end{array} \right.$$

#### Exercice 16

$$f: \left\{ \begin{array}{l} \mathbb{R} \to \mathbb{R} \\ x \mapsto (x; x+3) \end{array} \right.$$

#### Exercice 17

$$f: \begin{cases} \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2 \\ (x;y) \mapsto (2x+3y; 4x-y) \end{cases}$$

#### Exercice 18

Déterminer les fonctions réciproques des fonctions suivantes après avoir déterminé les ensemble de départ et d'arrivées :

1. 
$$f(x) = \frac{x}{1+x}$$

2. 
$$f(x) = e^{\frac{1}{x}}$$

#### Proposition 2.

Soit f une bijection de E sur F. On a :

$$\forall x \in E, f^{-1}(f(x)) = x$$

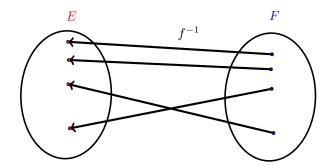
$$\forall y \in F, f(f^{-1}(y)) = y$$

#### Exemple

L'application exponentielle est une bijection de  $\mathbb{R}$  sur  $\mathbb{R}^+$ .

Son application réciproque est la fonction logarithme népérien, qui est une bijection de  $\mathbb{R}^+$  dans  $\mathbb{R}$ .

$$\forall (x,y) \in (\mathbb{R} \times \mathbb{R} + ^*), y = e^x \Leftrightarrow x = \ln(y)$$
$$\forall x \in \mathbb{R} + ^*, e^{\ln(x)} = x$$
$$\forall x \in \mathbb{R}, \ln(e^x) = x$$



# Proposition 3.

Soit  $f: E \to F$  une application. S'il existe  $g: F \to E$  telle que

$$\forall x \in E, g(f(x)) = x$$

 $\operatorname{et}$ 

$$\forall y \in F, f(g(y)) = y$$

Alors f est bijective et  $g = f^{-1}$ 

#### Exercice 19

Démontrer la proposition précédente

# V Fonctions continues strictement monotone sur un intervalle de $\mathbb{R}$

#### Théorème 1 (Théorème de la bijection).

Soit I un intervalle de  $\mathbb{R}$  et f une fonction continue et strictement monotone sur I.

L'image J = f(I) est un intervalle et f est une bijection de I sur J.

De plus l'application réciproque  $f^{-1}: J \to I$  est continue sur J et a même monotonie que f.

#### Exemple

L'application exponentielle est continue et strictement croissante sur  $\mathbb{R}$ . Elle induit donc une bijection de  $\mathbb{R}$  sur son image  $\mathbb{R}+^*$ . Son application réciproque est la fonction logarithme népérien, qui est une bijection de  $\mathbb{R}+^*$  dans  $\mathbb{R}$ , continue et strictement croissante.

#### Exemple

Soit 
$$n \in \mathbb{N}^*$$
 et  $f_n : \begin{cases} \mathbb{R}^+ \to \mathbb{R}^+ \\ x \mapsto x^n \end{cases}$ 

La fonction  $f_n$  est continue et strictement monotone sur  $\mathbb{R}+$ . De plus f(0)=0 et  $\lim_{x\to+\infty} f_n(x)=+\infty$ . L'application  $f_n$  est donc une bijection de  $\mathbb{R}+$  dans  $\mathbb{R}+$  et admet une application réciproque, la fonction racine  $n^e$ .

#### Proposition 4.

Si f est une bijection d'un sous ensemble de  $\mathbb{R}$  sur un sous ensemble de  $\mathbb{R}$ , alors les courbes représentatives de f et  $f^{-1}$  dans un repère orthonormé sont symétriques par rapport à la droite d'équation y = x.

#### Démonstration

#### Théorème 2.

Soit f une bijection d'un intervalle I sur un intervalle J, dérivable et dont la dérivée est continue et ne s'annule pas sur I. La fonction  $f^{-1}$  est dérivable et

$$\forall y \in J, (f^{-1})'(y) = \frac{1}{f'(f^{-1}(y))}$$

# VI Les fonctions trigonométriques réciproques

Pour définir des fonctions réciproques des fonctions trigonométriques, il faut trouver des intervalles sur lequels les fonctions sont continues et strictement monotones. Des choix ont été fait.

#### VI.1 La fonction Arcsinus

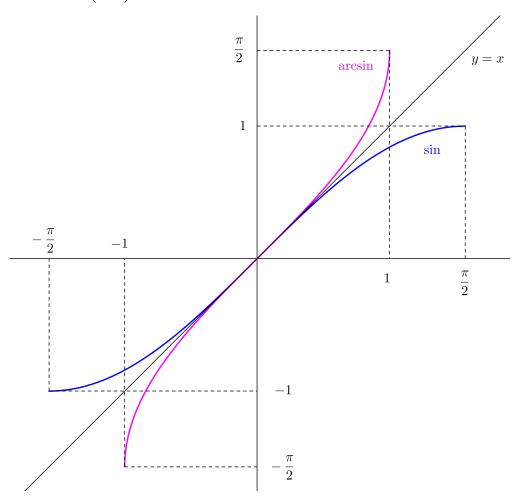
# Définition 13.

La fonction sin est continue et strictement croissante sur  $\left[-\frac{\pi}{2}; \frac{\pi}{2}\right]$  et l'image de cet intervalle est [-1; 1]. D'après le théorème de la bijection, il existe une fonction réciproque, appelée **Arcsinus**, notée arcsin, définie sur [-1; 1] et d'image égale à  $\left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right]$ , continue et strictement croissante :

$$\forall (x;y) \in \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right] \times [-1;1], y = \sin(x) \Leftrightarrow x = \arcsin(y)$$

## Exemple

$$\arcsin(0) = \dots, \arcsin\left(-\frac{\sqrt{3}}{2}\right) = \dots, \arcsin\left(\frac{1}{2}\right) = \dots$$



#### Remarque:

Compléter :

Pour tout  $x \in \ldots$ ,  $\sin(\arcsin(x)) = x$ . Pour tout  $x \in \ldots$ ,  $\arcsin(\sin(x)) = x$ .

#### Exercice 20

Montrer que pour tout  $x \in [-1; 1]$ ,  $\cos(\arcsin(x)) = \sqrt{1 - x^2}$ 

#### Théorème 3.

La fontion arcsin est dérivable sur ]-1,1[ et pour tout  $x \in ]-1;1[$ ,

$$\arcsin'(x) = \frac{1}{\sqrt{1 - x^2}}$$

Démonstration

#### Exercice 21

Résoudre sur  $\mathbb R$  les équations trigonométriques suivantes :

- 1.  $\sin(x) = -\frac{1}{2}$
- 2.  $\sin(x) = \frac{1}{5}$
- 3.  $\sin(3x) = -\frac{1}{7}$

#### VI.2 La fonction Arccosinus

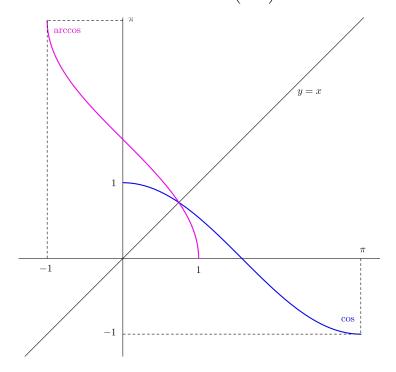
#### Définition 14.

La fonction cos est continue et strictement décroissante sur  $[0, \pi]$  d'image égale à [-1, 1] donc d'après le théorème de la bijection, il existe une fonction réciproque, appelée **Arccosinus**, notée arccos, définie sur [-1, 1] et d'image  $[0; \pi]$ , continue et strictement décroissante sur [-1, 1].

$$\forall (x; y) \in [0, \pi] \times [-1; 1], y = \cos(x) \Leftrightarrow x = \arccos(y)$$

#### Exemple

$$\arccos(1) = \dots, \arccos(0) = \dots, \arccos(-1) = \dots, \arccos\left(-\frac{\sqrt{3}}{2}\right) = \dots$$



#### Remarque:

Compléter :

Pour tout  $x \in \ldots, \cos(\arccos(x)) = x$ .

Pour tout  $x \in \ldots$ ,  $\arccos(\cos(x)) = x$ .

#### Exercice 22

Montrer que pour tout  $x \in [-1; 1]$ ,  $\sin(\arccos(x)) = \sqrt{1 - x^2}$ 

#### Théorème 4.

La fontion arccos est dérivable sur ]-1,1[ et pour tout  $x \in ]-1;1[$ ,

$$\arccos'(x) = \frac{-1}{\sqrt{1-x^2}}$$

Démonstration

#### Exercice 23

Résoudre sur  $\mathbb R$  les équations trigonométriques suivantes :

- 1.  $\cos(x) = -\frac{1}{2}$
- 2.  $\cos(x) = \frac{1}{5}$
- 3.  $\cos(-4x) = -\frac{1}{3}$

# VI.3 La fonction Arctangente

#### Définition 15.

La fonction tangente est continue et strictement croissante sur  $]-\frac{\pi}{2};\frac{\pi}{2}[$  et l'image de cet intervalle est  $]-\infty;+\infty[$ .

D'après le théorème de la bijection, il existe une fonction réciproque, appelée **Arctangente**, notée arctan, définie sur  $\mathbb{R}$ , d'image égale à  $]-\frac{\pi}{2},\frac{\pi}{2}[$ , continue et strictement croissante sur  $\mathbb{R}$ .

$$\forall (x; y) \in \left] -\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2} \right[ \times \mathbb{R}, y = \tan(x) \Leftrightarrow x = \arctan(y)$$

#### Remarque:

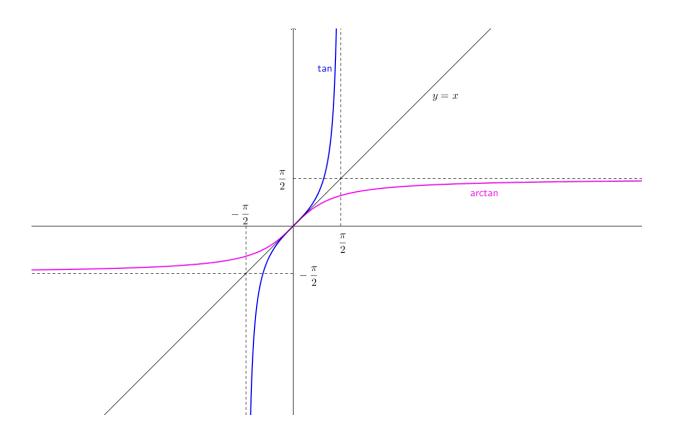
 $\overline{\text{Compl\'e}}$ ter :

Pour tout  $x \in \ldots, \tan(\arctan(x)) = x$ .

Pour tout  $x \in \ldots$ ,  $\arctan(\tan(x)) = x$ .

# Exemple

$$\arctan(0) = \dots, \arctan(1) = \dots, \arctan(-\sqrt{3}) = \dots$$



# Théorème 5.

La fontion arctan est dérivable sur  $\mathbb{R}$  et pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,

$$\arctan'(x) = \frac{1}{1+x^2}$$

#### Démonstration

#### Exercice 24

Résoudre sur  $\mathbb R$  les équations trigonométriques suivantes :

- 1.  $\tan(x) = \frac{1}{5}$
- 2. tan(x) = -2
- 3. tan(2x) = 500

#### VI.4 Exercices

## Exercice 25

Montrer que pour tout  $x \in \mathbb{R}^*$ ,

$$\arctan(x) + \arctan\left(\frac{1}{x}\right) = \frac{\pi}{2} \times \frac{x}{|x|}$$

#### Exercice 26

Calculer:

$$\arcsin\left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right) , \arcsin\left(\sin\left(\frac{5\pi}{6}\right)\right) , \arccos\left(\frac{1}{2}\right) , \arccos\left(\cos\left(\frac{11\pi}{6}\right)\right) , \arctan\left(\tan\left(\frac{27\pi}{4}\right)\right)$$

$$\arccos\left(-\frac{\sqrt{2}}{2}\right) \;,\; \arccos\left(\sin\left(\frac{7\pi}{6}\right)\right) \;,\; \arcsin\left(-\frac{1}{2}\right) \;,\; \arcsin\left(\cos\left(\frac{11\pi}{3}\right)\right) \;,\; \arctan\left(\tan\left(\frac{7\pi}{3}\right)\right)$$

#### Exercice 27

Montrer que :

Pour tout 
$$x \in ]0,1]$$
  $\arcsin(2x-1) + 2\arctan\left(\sqrt{\frac{1-x}{x}}\right) = \frac{\pi}{2}$ 

Pour tout  $x \neq 0$ n

$$\arctan(x) + \arctan\left(\frac{1}{x}\right) = \frac{\pi}{2} \times \text{ signe de } x$$

#### Exercice 28

Résoudre chacune des équations ou inéquations suivantes :

- 1.  $\cos(x) \ge \frac{4}{5}$
- 2.  $\sin(x) \le -\frac{6}{7}$
- 3.  $\cos(x) > -\frac{1}{3}$
- 4.  $\sin(2x) < \frac{3}{7}$
- 5.  $\cos(4x) < \frac{1}{2}$
- 6.  $\tan(x) > 1$
- 7.  $\tan(x) \le -9$
- 8.  $\arcsin(x) > \frac{\pi}{3}$
- 9.  $12\sin^2 x \sin(x) 1 \le 0$
- 10.  $\arcsin(x) = \arcsin\left(\frac{4}{5}\right) + \arcsin\left(\frac{5}{13}\right)$
- 11.  $\arcsin(\tan(x)) = x$
- 12. arccos(x) = arcsin(1-x)
- 13.  $\arcsin(x) + \arcsin\left(\frac{x}{2}\right) = \frac{\pi}{4}$