

TP 10 : Polynômes

Mots clés : *opérations, évaluation, Hörner, exponentiation rapide*

Table des matières

I Représentation de polynôme	1
II Algorithme de Hörner	2
II.1 Présentation	2
II.2 Algorithme	2
II.3 Comparaison avec l'algorithme naturel	2
III Exponentiation rapide	3

I Représentation de polynôme

On rappelle qu'un polynôme est entièrement déterminé par ses coefficients : ces coefficients sont les composantes du polynôme dans la base canonique $(1, X, X^2, \dots, X^n)$ de $\mathbb{K}_n[X]$. En informatique, on peut donc représenter un polynôme par une liste. Par exemple : $[1, 3, 4]$ représente le polynôme $1 + 3X + 4X^2$.

- Q1. Quel est le polynôme représenté par la liste $[1] * 7$?
- Q2. Ecrire une fonction `evaluation(L, x)` qui, pour un polynôme P donné sous forme de liste L et une valeur x , renvoie la valeur de $P(x)$.
- ```
>>> evaluation([1, 0, 2, 2, -1], 0)
1
>>> evaluation([1, 0, 2, 2, -1], 1)
4
```
- Q3. Déterminer le nombre d'opérations de `evaluation(L, x)` en fonction de la taille de  $L$ . En déduire la complexité de cette fonction.
- Q4. Ecrire une fonction `reduit(L)` qui, pour une liste  $L$ , renvoie la même liste mais en éliminant tous les 0 à droite « en trop ».
- ```
>>> réduit([1, 0, 2, 2, -1, 0, 0, 0])
[1, 0, 2, 2, -1]
```
- Q5. Montrer que la fonction précédente se termine en identifiant un variant de boucle.
- Q6. Ecrire une fonction `deg(L)` qui, pour une liste L , renvoie le degré du polynôme représenté.
- ```
>>> deg([1, 0, 2, 2, -1, 0, 0, 0])
4
```
- Q7. Ecrire une fonction `ajout_zero(L, n)` qui renvoie la liste  $L$  complétée par  $n$  zéros.
- ```
>>> ajout_zero([1, 0, 2, 2, -1], 3)
[1, 0, 2, 2, -1, 0, 0, 0]
```
- Q8. Ecrire une fonction `somme(L1, L2)` qui renvoie une liste représentant la somme des polynômes représentés par $L1$ et $L2$. On pourra utiliser la fonction `ajout_zero`.
- ```
>>> somme([1, 0, 2, 2, -1], [1, 2, 3])
[2, 2, 5, 2, -1]
```
- Q9. Ecrire une fonction `produit(L1, L2)` qui renvoie une liste représentant le produit des polynômes représentés par  $L1$  et  $L2$ . On pourra utiliser la fonction `ajout_zero` pour obtenir des listes de taille  $\text{len}(L1) + \text{len}(L2) - 1$ .

On rappelle que si  $P = \sum_{k=0}^n a_k X^k$  et  $Q = \sum_{j=0}^m b_j X^j$  alors

$$PQ = \sum_{k=0}^{n+m} \left( \sum_{j=0}^k a_j b_{k-j} \right) X^k.$$

```
>>> produit([1, 0, 2, 2, -1], [1, 2, 3])
[1, 2, 5, 6, 9, 4, -3]
```

## II Algorithme de Hörner

### II.1 Présentation

Soit un polynôme quelconque

$$P(X) = a_n X^n + a_{n-1} X^{n-1} + \dots + a_1 X + a_0.$$

Le schéma de Hörner propose une façon bien plus rapide (en terme de complexité) pour le calcul de  $P(x_0)$  que la fonction `evaluation(L, x)`.

1. On multiplie le coefficient  $a_n$  par  $x_0$
2. On ajoute au résultat  $a_{n-1}$
3. On multiplie le résultat par  $x_0$
4. On ajoute au résultat  $a_{n-2}$
5. ... et ainsi de suite jusqu'à  $a_0$

Cela revient à écrire :

$$P(x_0) = (((\dots((a_n x_0 + a_{n-1})x_0 + a_{n-2})x_0 + \dots)x_0 + a_1)x_0 + a_0.$$

Calculer  $P(2)$  où  $P(X) = 4X^3 - 7X^2 + 3X - 5$  via l'algorithme de Hörner "à la main".

### II.2 Algorithme

- Q10. Ecrire la fonction `horner(P, x)` qui prend en argument une liste représentant un polynôme et  $x$  et qui renvoie la valeur de  $P(x)$  via l'algorithme de Hörner.

```
>>> P = [3, -1, 2, -3]
>>> horner(P, 0)
-3 # Pourquoi pouvait-on s'y attendre ?
>>> horner(P, -1)
-9
>>> horner(P, 2)
21
```

- Q11. Déterminer la complexité de la fonction `horner(P, x)` en fonction de la taille de  $P$ .

### II.3 Comparaison avec l'algorithme naturel

En reprenant la fonction `evaluation(L, x)` de la partie 1 qui renvoie la valeur de  $P(x)$  où  $P$  est le polynôme décrit par la liste de ses coefficients (rangés par ordre croissant)  $L$ . On compare le temps d'exécution des deux programmes précédents :

⇒ Essayez !

```
import time

start_time = time.time() # enregistre le temps présent dans un variable
evaluation([1] * 1000, 10) # exécute le programme évaluation
print(time.time() - start_time) # compare le temps présent avec le temps enregistré

start_time = time.time()
horner([1] * 1000, 10)
print(time.time() - start_time)
```

Puis :

```
start_time = time.time()
evaluation([1] * 10000, 10)
print(time.time() - start_time)
```

```
start_time = time.time()
horner([1] * 10000, 10)
print(time.time() - start_time)
```

### III Exponentiation rapide

On s'intéresse au calcul d'une puissance  $x^n$  où  $x$  est un réel fixé et  $n$  est un entier naturel.

- Q12. Ecrire une fonction puissance ( $x$ ,  $n$ ) qui renvoie la valeur de  $x^n$  de manière itérative et sans utiliser la commande `**` de Python.

```
>>> puissance(2, 10)
1024
>>> puissance(5, 2)
25
```

- Q13. Déterminer le nombre d'opérations nécessaires à puissance ( $x$ ,  $n$ ) en fonction de  $n$ .

- Q14. Ecrire une version récursive de puissance ( $x$ ,  $n$ ).

Il existe des moyens beaucoup plus rapides de calculer  $x^n$ . Par exemple si on écrit  $n$  en base 2 (chapitre à venir) :

$$n = \sum_{i=0}^d a_i 2^i, \quad a_i \in \{0, 1\}$$

alors on constate que

$$x^n = x^{a_0} (x^2)^{a_1} (x^{2^2})^{a_2} \dots (x^{2^d})^{a_d}.$$

Ainsi il suffit de  $d$  opérations pour calculer tous les  $x^{2^i}$  puis  $d$  opérations pour former le produit des  $(x^{2^i})^{a_i}$ . Au total il suffit donc de  $2d \approx \log(n)$ , ce qui est bien mieux que le nombre d'opérations de puissance ( $x$ ,  $n$ ).

En pratique, l'algorithme est le suivant et s'écrit naturellement de façon récursive :

- si  $n = 1$  alors il n'y a plus rien à faire;
- si  $n$  est pair alors il suffit de calculer  $x^2$  à la puissance  $n/2$  :  $(x^2)^{n/2} = x^n$ ;
- si  $n$  est impair ( $n > 1$ ) alors il suffit de calculer  $x^2$  à la puissance  $(n-1)/2$  et multiplier le tout par  $x$  :  $(x^2)^{(n-1)/2} x = x^n$ .

- Q15. Ecrire la fonction récursive expo\_rapide ( $x$ ,  $n$ ) qui renvoie la valeur de  $x^n$  via la méthode décrite ci-dessus.

- Q16. Comparer avec les outils `time` de la section précédente les fonctions puissance ( $x$ ,  $n$ ) et expo\_rapide ( $x$ ,  $n$ ).